

「解謎競賽說明創客坊」活動辦法

壹、 活動目標

國立自然科學博物館長久以來致力於科普與人文知識傳播，於 105 年度推出「探索科博尋寶趣」服務，透過實境解謎遊戲引導觀眾主動探索展場，在解謎過程中建構展品相關知識與批判思考、問題解決、團隊合作等素養能力。本活動旨在培養大專校院數位內容及數位學習人才，透過解謎競賽說明創客坊以及徵稿競賽的方式，徵集對實境解謎開發製作有興趣的大專院所學生，以本館展示結合 12 年國教課綱，開發適合國小高年級使用之解謎主題。

貳、 活動介紹

本次活動配合「探索科博尋寶趣—解謎遊戲創意徵稿競賽」徵稿主題，包含「環境教育」以及「多元文化教育」兩個梯次，活動中將引導學員進行解謎遊戲體驗與設計製作，透過館內專家導覽解說，引導學員深入探討議題，並分享教育相關解謎遊戲製作心得，邀請業界講師帶領解謎遊戲創意思考，設計獨特的解謎任務內容。學員可以透過營隊的實作課程與相關專業人員更深入地互動，共同創作並推出「探索科博尋寶趣」新的解謎主題，分享給更多喜歡解謎的來館觀眾體驗。

參、 辦理單位

- 一、指導單位： 教育部
- 二、主辦單位： 國立自然科學博物館
- 三、承辦單位： 臺北市電腦商業同業公會

肆、 活動對象

大專院所或研究所學生，每梯次 30 人，備取 10 人。

伍、 活動日期

活動名稱	日期	報名日期	錄取名單公布
第一梯次：「解謎競賽說明創客坊」--環境教育主題	109.09.04(五)	109年08月10日(10:00)至109年09月01日(23:59)	109.09.02(三)
第二梯次：「解謎競賽	109.09.10(四)	109年08月10日	109.09.08(二)

說明創客坊」--多元文化教育主題		(10:00)至109年 09月07日(23:59)	
------------------	--	-------------------------------	--

陸、 活動流程

一、第一梯次：「解謎競賽說明創客坊」--環境教育主題

時間	節目	課程說明	地點
09:00-09:30	報到及分組	分組及認識組員	第三演講廳 (藍廳)
09:30-09:40	活動開場	說明今天活動目標與期望	
09:40-09:50	活動說明	說明今天的活動流程與內容	
10:00-11:00	導覽解說	芸芸眾生、台灣生態區導覽 解說	地球環境廳二樓
11:00-12:30	解謎體驗	熊寶的奇幻冒險	地球環境廳二樓
12:30-13:30	中午吃飯及午休		
13:30-14:00	好玩又好學	了解解謎遊戲的設計步驟、 透過遊戲達成寓教於樂的目的、 實例分享與說明	第三演講廳 (藍廳)
14:00-15:30	放開那個任務 讓我來	解謎遊戲創意發想、小組創 作解謎題目	
15:30-16:30	分享與交流	小組發表解謎構想、交流與 回饋心得意見	
16:30-16:45	競賽活動說明	「探索科博尋寶趣—解謎遊 戲創意徵稿競賽」活動說明 及邀稿	
16:45	賦歸		

二、第二梯次：「解謎競賽說明創客坊」--多元文化教育主題

時間	節目	課程說明	地點
09:00-09:30	報到及分組	分組及認識組員	第二科學教室
09:30-09:40	活動開場	說明今天活動目標與期望	
09:40-09:50	活動說明	說明今天的活動流程與內容	
10:00-11:00	導覽解說	中國醫藥、中國的科學與技 術、農業生態導覽解說	人類文化廳一樓
11:00-12:30	解謎體驗	古中國的智慧	人類文化廳一樓
12:30-13:30	中午吃飯及午休		
13:30-14:00	好玩又好學	了解解謎遊戲的設計步驟、 透過遊戲達成寓教於樂的目	第二科學教室

		的、實例分享與說明	
14:00-15:30	放開那個任務 讓我來	解謎遊戲創意發想、小組創作解謎題目	
15:30-16:30	分享與交流	小組發表解謎構想、交流與回饋心得意見	
16:30-16:45	競賽活動說明	「探索科博尋寶趣—解謎遊戲創意徵稿競賽」活動說明及邀稿	
16:45	賦歸		

*使用的 APP: 探索科博尋寶趣 (可使用自持載具於 google play 或 app store 下載), 或於活動當日攜帶有本人照片的證件 2 張, 租借本館行動載具體驗。

柒、 報名方式

1. 本活動一律採線上報名, 活動為免費報名參加(免費入館, 交通自理)。中午供餐, 如飲食上有特別需求(如: 素食), 請於報名時告知。
2. 活動報名請由本館網站(網址 <https://apply.nmns.edu.tw>)之**教育活動個人報名系統**進入, 註冊後即可報名。曾報名參加過本館其他活動者, 請直接登入系統報名。
3. 每梯活動上限為 30 人, 備取 10 人, 依報名先後順序錄取及遞補, 預計每組 5 人, 共八組, 最後依報名人數進行分組。**錄取名單請於公布日自行上網查詢**, 本館不另行通知(備取學員將以簡訊通知, 報名時請先確認登錄的手機資料是否正確, 以免連絡不上)。
4. **經預約正取者如未能如期全程參與活動, 請於活動報名截止日前上網取消預約**。未取消預約且未報到者將累計未到次數, **累計滿 3 次本館將取消其半年上網預約權利**。
5. 若活動報名人數未滿 10 人或遇颱風、地震等不可抗力的天災, 本館得視狀況通知取消該活動。

捌、 注意事項

1. 響應環保, 請自備餐具及水杯。

2. 遊戲創作過程需查詢相關資料或手繪圖稿，學員可依個人習慣自備電腦及繪圖用具，本館僅提供電源插座與白紙供學員進行創作。
3. 報名活動視為同意將創作作品創意授權本館、開放本館觀眾體驗。
4. 學員家長或教師欲出席活動者，需自行負擔入館及午膳費用。

玖、 活動聯絡人

國立自然科學博物館 圖書資訊科 梁心怡小姐
(04)2322-6940 #722 cindy@nmns.edu.tw